



جمهورية العراق  
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي  
جامعة تكريت  
كلية التربية للعلوم الإنسانية  
قسم الجغرافية



## مميزات الخريطة الرقمية

محاضرة تقدم بها التدريسي

د.لازم محمد محمود الجبوري

للمرحلة

الثانية لمادة/ التقنيات الجغرافية

## مميزات الخريطة الرقمية

### ١- توقيع خرائط الأساس (*Base Maps*)

تتميز هذه البرامج بإمكانية استخدامها خرائط الأساس، وتفاصيلها باستخدام إحداثيات (Y-X) وبمستوى عال من الدقة وتسمى بطبقة خاصة يمكن استخدامها كلما دعت الحاجة دون تكرار رسمنها مرة تلوى الأخرى كما هو الحال في الطريقة التقليدية.

### ٢- حساب القيم والقياسات (*Inquiry Distance and Area*)

تطلب عملية حسابات القيم والقياسات من مساحة ومسافة جهداً كبيراً في الأساليب التقليدية فضلاً عن دقتها.

### ٣- التحكم باللغوية اللونية (*Gray Colr*)

يمكن التحكم الكلي باللغوية اللونية للمساحات بأنواع مختلفة باستخدام أسلوب الألوان لتمثيل البيانات الكمية والألوان الغير مدرجة للبيانات النوعية.

### ٤- اظهار البعد الثالث (*Third Dimension*)

يمكن اظهار قيمة (Z) التي تمثل البعد الثالث للإحداثيات بحيث تبدو المنطقة بشكل مجسم.

### ٥- البحث والاستبدال (*Find and Replace*)

يمكن تحديث أي نوع من المعلومات من الخطوط والطبقات أو الظل أو كلمة أو رقم نريد استخدامها.

### ٦- المضاهفات الطبقية (*Layer Correlation*)

توفر هذه البرامج إمكانيات المضاهفات بين طبقتين أو أكثر من الطبقات التي تمثل الخصائص المختلفة للظاهرة لتحديد أماكن التوافق في المكان بين الظاهرتين من عدمهما.

### ٧- تحديث البيانات (*Moderization*)

توفر هذه البرامج فرصة تحديثها فلو طرأ تغير أو تحديث لأعداد الخرائط لأمكن القيام بهذه العملية بكل بساطة وبالوقت نفسه يمكن المحافظة على البيانات السابقة، ثم إجراء المقارنة الخرائطية لبيان مقدار التغير لأي منطقة حصل عليها التغيير.

## ١- اختيار الضلال (*Hatching*)

لا تقتصر برنامج الخرائط الرقمية في تقديم خيارات عديدة للظلال فحسب بل تتعداها لتشمل عدة اجراءات من بينها رسم الضلال على المساحات المطلوب تمثيلها.

## ٢- مقاييس الرسم والمسقط الملائم (*scale and progection*)

تتميز هذه البرامج بإمكانية اختيار مقاييس الرسم والمسقط الملائم وخارج الخريطة، أذ يمكن اختيار مقاييس الرسم المناسب فضلا عن إمكانية تغيير المقاييس(تكبير- تصغير الخريطة والرموز) واختيار المسقط الملائم لإخراج الخريطة.

## ٣- الإخراج النهائي للخريطة (*Layout*)

تعمل هذه البرامج على الإخراج النهائي للخريطة، وتشمل بذلك عملية تحديد الابعاد(مقاييس الرسم) المناسب حسب ابعاد الورقة(A4, A3, A2, A1, A0) كما يمكن عرض البيانات على شاشة الحاسوب.

## ٤- تخزين البيانات (*Data saving*)

خزن كميات كبيرة من البيانات بطريقة منظمة ومرتبة وحفظ الخرائط وتصنيعها وتنظيمها والحفاظ عليها من الضياع والتلف وسهولة وسرعة الوصول إلى قواعد البيانات.

٥- زيادة حجم المعلومات الممثلة على الخريطة وإظهارها بمستوى مختلف من الدقة، حسب الحاجة.

٦- مساعدة الباحث الجغرافي الذي لا يتقن رسم الخرائط على إنجازها بسهولة ومن الممكن صنع خرائط صعبة جدا لا يستطيع الرسام إنجازها.

## ٧- عرض البيانات والنتائج (*Data Display*)

وهي أحدى المميزات الهامة للخرائط الرقمية، وتركز في سهولة عرض البيانات(الظاهرة الجغرافية) الممثلة على الخريطة الرقمية بواسطة النقط والخط والمساحة، بالإضافة على التدرج اللوني والتظليل الماسحي والرموز.

## ٨- استرجاع المعلومات (*Information Retrieval*)

يستطيع المستخدم الحصول على المعلومات الخاصة بمعلم من معالم الخريطة الرقمية من نظام إدارة قواعد البيانات الذي يحتفظ بتلك المعلومات، وذلك بالنقر على ذلك المعلم.

## ٦- التوليد المكاني (*Spatial Interpolation*)

يمكن استخدام الخرائط الرقمية لدراسة خصائص التضاريس أو الشروط البيئية من عدد محدود من القياسات الحقلية. على سبيل المثال يمكن إنشاء خريطة الهطول المطري انطلاقاً من عدد محدود من القياسات المطرية المأخوذة من موقع مختلف على الخريطة.

## ٧- التعميم والتخلص الخرائطي (*Automated-Generalization*)

يعرف التعميم بأنه جوهر صنع الخريطة، فمن المستحيل تمثيل جميع تفاصيل الواقع عليها، وإنما يتم الاهتمام بالمعالم الجغرافية التي تحقق الغرض من تمثيلها مع ضمان مستوى مناسب من التفاصيل. أي عملية تنافس بين المعالم على مساحة الخريطة، فكل معلم أهميته النسبية كدالة الخواص والمعالم المحيطة ومقاييس ونوع الخريطة.

٥٧ ص(١)

### - مقارنة بين الطرق التقليدية والرقمية الحديثة في رسم الخرائط:

لفرض أجراء مقارنة بين الأساليب التقليدية المعتمدة في رسم الخرائط وطرق التمثيل الكارتوغرافي فيها مع الطرق الحديثة، سيتم اعتماد اسس معينة لفرض المفاضلة بين الطرقتين وهي كالتالي

#### ١- أساس التخزين:

تتعدد خاصية الخزن في الخرائط العدة بالطرق التقليدية، لكون هذه الخريطة مجرد ورقة جامدة لا تحتوي إلا على المعلومات التي يتم تثبيتها عليها لتوضيح ظاهرة معينة وتثبيت وحفظ تلك الظاهرة فقط.

أما الخرائط المعدة بالطرق الرقمية فيعد الخزن من مقوماتها الأساسية سواء من خلال الخزن المؤقت والدائمي إذ يتم حفظ البيانات بهيئة متراصة من الطبقات المعلوماتية التي يمكن الفصل بينهما أو دمجهما معًا ينطبق مع الغرض من الخريطة وذلك للخروج بنتائج ومعلومات جيدة تختلف من المعلومات المخزونة سابقاً.

#### ٢- أساس ثبات العلاقة بين الرموز والقيم الممثلة على الخريطة:

بالنسبة للخريطة التقليدية فإن التحليل والمقارنة والاستساخ لعدد من المواقع مثل السكان خاصة يتم عن طريق الرؤية للظاهرة من خلال الوسيط والمتوسط والنسبة والمجموع الكلي أو مقدار التركز أو الانعدام لوجود الظاهرة أو غيرها مثل الدوائر، المربعات، المثلثات، وهذه الرموز تبني بالطرق التقليدية المعروفة.

أما بالطريقة الرقمية الحديثة فأنها تحافظ على العلاقة بين تلك الرموز وقيمها الاحصائية، اي أن ما تبيّنه البيانات في منظور ترتيبى للقيم والمضاعفات بين كل البيانات التي يجب أن تدرك بصريا من خلال الرموز الممثلة على الخريطة مع إبقاء المرونة للمصمم لتغيير أحجام الدوائر.

### **٣- أساس تحديث الخرائط:**

يقصد بتحديث الخرائط الإضافات الدورية المستندة على الاكتشافات أو تغيير الحجم أو مكان الظاهره خصوصاً المعلومات الوصفية والتغيرات التي تجري نتيجة لاستحداث معلومات معينة وبيانات لابد من تمثيلها على الخريطة لتكون مواكبة لحقيقة الظاهره.

أن التحديث في الخرائط التقليدية صعباً جداً بل في بعض الأحيان لا يمكن تغيير وتحديث على العكس من الخرائط الرقمية سهل ودقيق جداً تحديثها.

### **٤- أساس الكلفة:**

يتطلب تصميم الخرائط المعدة بالطريقة التقليدية مكلفاً جداً متمثلاً بما يتم أنفاقه على الأدوات والوسائل التي تستعمل في تصميم مثل هذه الخرائط، ولا سيما الخرائط التي تتطلب العديد من الأدوات.

أما الخرائط الرقمية الحديثة فأنها تعتمد على تطبيق أحدث تقنيات الحاسوب الآلي وهي اجهزه في مرحلة التطور السريع ولم تصل إلى مرحلة التسويق الواسع التي يساعد على تخفيض ثمنها، ومهما تكن الخريطة ذات ظواهر متداخلة وصعبة إلا أنها تعد سهلاً جداً من خلال رسماها في برامج خاصة يتم تثبيتها في الحاسوب.

### **٥- أساس السرعة:**

تعد السرعة الحد الفاصل ما بين الطرق التقليدية والطرق الرقمية في الاعداد والتمثيل الكارتوكراطي للخرائط، إذ من تتبع مراحل أعداد وانتاج الخرائط بالطرق التقليدية يلاحظ أن اعداد هذه الخرائط يمر بمجموعة من المراحل وان كل مرحلة من هذه المراحل تتطلب وقتاً طويلاً ويغلب عليها الطابع اليدوي وأضافه الى الجهد الكبير وكادر فني متميز، وكذلك حجم المعلومات الضخمة في ضل ثورة المعلومات الضخمة.

أما بالنسبة للخرائط الرقمية فأن سرعة إنتاجها يعتمد على سرعة الحاسوب ومدى تطوره في معالجة البيانات، أي انها تعتمد على الحاسوب في ادخال ومعالجة وارχاج البيانات التي تمتاز بسرعة الفائقة ودقته العالية.

### **٦- أساس الدقة:**

يعد عنصر الدقة من الركائز الأساسية التي تبني عليها معايير إعداد الخرائط من خلال بناء قاعدة أساسية تبني عليها كل قواعد تصميم رسم الخرائط إنتاجها والتي تشكل أساساً واضحاً لتقديم أي عمل كارتوكراطي يتمثل من خلال علاقة عمليات الرسم الموقع على الخريطة وعلاقتها بما يمثله على الطبيعة بشكل حقيقي.

تتميز مراحل إعداد الخريطة التقليدية بنها طويلة ويفلغ عنها العامل اليدوي لأنها تعتمد على الكادر الفني في كل عملياته من مراحل الإعداد الأولية إلى مرحلة الترسيم والحفر على اللوحة المصنوعة من البلاستيك أو الألمنيوم.

أما الخرائط الرقمية فهي في كل مراحلها تعتمد على القياسات دقيقة ومحسوبة بشكل فائق الدقة عن طريق الحاسوب الآلي. كما أن الخرائط الرقمية تحقق مرونة عالية لا تعيده الخرائط التقليدية.

#### **٧- أساس الادراك البصري:**

ان العنصر البصري يشكل المعيار الأساسي الذي تقوم عليه الخريطة والتي تتوقف عنده نجاح كل خريطة. في الخرائط التقليدية يتوقف نجاحها على مدى مهارة الكارتوكراطي في انتقاء الرموز وتصميمها وخبرته في تمثيل الظواهر على الخريطة بشكل مدرك. وفي الخريطة التقليدية يعد الكارتوكراطي ركيزة أساسية في اختيار الرموز الملائمة التي تأخذ منه كثيراً من الوقت والجهد الذي يعتمد على الحدس والخبرة الفنية.

أما الطريقة الرقمية التي تعتمد على برامج الكمبيوتر ذات المرونة العالمية هي ذات قدرات تفوق قدرة الإنسان على التصميم من خلال القدرة العالية التي توفرها البرامج ذات القدرة العالية على التصميم وتوفير الرموز الجاهزة المخزونة بالكمبيوتر وبأشكال وأحجام مختلفة، وأصبح بالإمكان تجاوز صعوبات مختلفة التي كانت تواجه الخرائط التقليدية.

#### **٨- أساس مقياس الرسم والمسقط:**

أن عمليات تغيير المقياس يعد أمراً ضرورياً لغرض تحقيق المرونة في عمليات التمثيل من خلال العلاقة بين الرمز والمكان الذي تمثل عليه الظاهرة أو من خلال عمليات التعميم التي تبقى إلى الحذف بعض الظواهر الغير مهمة لإظهار معالم أخرى لذا فإن المقياس يكون عائقاً أمام تمثيل كثير من الظواهر.

أما بالطرق الرقمية الحديثة فلا توجد صعوبات والاختيارات التي كانت تواجه عمليات تغيير المقياس من خلال الامكانات المذهلة في اعطاء الأوامر التي تبقى وتنفذ هذه العمليات بسرعة مذهلة وبمرونة عالية وكذلك تجاوز كل الصعوبات التي تواجه التضييق والتضليل في الطرائق التقليدية.